



Città di Siderno
(Città Metropolitana di Reggio Calabria)



REGOLAMENTO TORNEO MISTO "1° MEMORIAL GIOVANNI CONDEMI"

ISCRIZIONE

- Al momento dell'iscrizione dovranno essere consegnati:
 - 1) la scheda di iscrizione con il nome della squadra e dei singoli partecipanti, indicando il nome ed il recapito del Capitano;
 - 2) eventuale autorizzazione dei genitori per giocatori minorenni;
 - 3) fotocopia del documento di ogni giocatore;
 - 4) quota di iscrizione di 250,00 € a squadra da versarsi sull'IBAN *IT 28 E 0538712900000000584553 - causale: donazione 1° Memorial Giovanni Condemmi - Oncologia di Locri - Associazione Angela Serra;*
- il termine ultimo per la consegna dei moduli di iscrizione è fissato per il giorno **22 novembre 2023 incluso**
- ogni giocatore iscritto al torneo sarà considerato personalmente responsabile della propria idoneità fisica allo sport;

COMUNICAZIONI

- saranno avvisati i Capitani di ogni squadra circa le comunicazioni urgenti tramite WhatsApp;

SQUADRA

- la squadra dovrà essere composta da un minimo di 8 ad un massimo di 10 giocatori di entrambi i sessi;
- ad ogni squadra, prima dell'inizio di ogni partita, saranno consegnati dei fratini numerati da riconsegnare al termine di ogni partita. I numeri assegnati ad ogni giocatore, scelti per la prima partita, non potranno essere cambiati fino alla fine del torneo
- il Capitano sarà l'unico giocatore a poter interloquire con l'organizzazione e con il direttore di gara durante le partite. Ogni squadra dovrà nominare un vice-Capitano che avrà gli stessi diritti in mancanza del titolare;

REGOLAMENTO

Durata della gara

- la durata della gara è stabilita in due tempi da 15 minuti effettivi ciascuno. Il recupero sarà a discrezione dei direttori di gara.

Formula del Torneo

- Le modalità di svolgimento del torneo, a gironi o in modalità campionato, saranno comunicate alle squadre al termine delle iscrizioni e dipenderanno dal numero di squadre iscritte.

Pallone

- Il torneo si giocherà con pallone n°4 a rimbalzo controllato

Scarpini

- Non saranno ammessi scarpini da gioco con tacchetti da calcio, consigliabili calzature da parquet.



Città di Siderno
(Città Metropolitana di Reggio Calabria)



Falli e scorrettezze

1. ogni squadra ha a disposizione un Bonus di 5 falli diretti per tempo, superato tale limite ogni fallo sarà punito con un "tiro libero", battuto dalla distanza di dodici metri
2. su un'eventuale ribattuta del portiere, potrà essere segnato un goal
3. la distanza dei calciatori dovrà essere di cinque metri dal pallone

Portiere

1. il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni
2. in tutti i casi il portiere, sia con le mani che con i piedi, non può giocare il pallone per più di 4 secondi, dopo i 4 secondi, sarà fischiato sempre un calcio di punizione indiretto
3. se l'infrazione avviene dentro la propria area di rigore, sarà punito con un calcio di punizione indiretto, sulla linea dei sei metri
4. il portiere può lanciare la palla con le mani oltre la metà campo

Distanza

sulle punizioni, la distanza dovrà essere di cinque metri, o comunque il giocatore avversario dovrà posizionarsi ad una distanza che rende possibile la battuta, nel caso che trascorrono 5 secondi, senza aver chiesto la distanza, la palla passa in possesso della squadra avversaria sui calci d'angolo e sui falli laterali, la distanza è automatica, per cui non si potrà chiedere all'arbitro la distanza, trascorsi i 4 secondi la palla passa in possesso della squadra avversaria

Rimesse laterali

dovranno essere battute entro 4 secondi, con il pallone sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco

Ammonizioni

1. dopo aver accumulato tre ammonizioni, si dovrà saltare automaticamente una gara, e comunque le sanzioni disciplinari per i calciatori espulsi saranno adottate dal Direttore di gara
2. il giocatore espulso non potrà più prendere parte alla gara, non potrà essere sostituito e non potrà sedere in panchina

Rinuncia e squadra incompleta

1. Se una squadra rifiuta di giocare dopo essere stata invitata a farlo, è dichiarata perdente per rinuncia, con una sconfitta a tavolino pari al punteggio di 0-3.
2. Una squadra che non si presenta in tempo sul terreno di gioco, senza una valida ragione, è dichiarata perdente con il medesimo punteggio di cui al precedente comma. **È concesso un ritardo massimo di 15 minuti**
3. Eventuali impossibilità a giocare dovranno essere comunicate con un anticipo di almeno **1 giorno** rispetto alla partita

Segreteria organizzativa Associazione Angela Serra mail: angelaserra.locride@gmail.com

Contattare per eventuali informazioni via cell. Sig.re Marinella 328 906 6456 e Simona 320 026 5967